

Regulamin Gry Miejskiej „Misja: Wolność”

INFORMACJE OGÓLNE

Termin: 9 listopada 2024 r., godz. 13.00 - 18.00

Zgłoszenia patroli rodzinnych/przyjacielskich: godz. 12.30.

Odbiór pakietów startowych: godz. 12.30.

Oficjalny start gry: godz. 13.00, park miejski przy ul. Dworcowej w Brzeszczach

Zakończenie gry: godz. 18.00, park miejski przy ul. Dworcowej w Brzeszczach

Miejsce: Teren Gminy Brzeszcze

Organizator: 1 Szczep Harcerski im. Alka, Rudego i Zośki (7 GZ “Zielone Biedronki, 5 DH “Agrikola”, 55 DSH “Desertum”, 14 DW “Ganges”)

Współorganizator: Ośrodek Kultury w Brzeszczach, Sołtys Jawiszowic, Rada Sołecka z Jawiszowic, Gmina Brzeszcze, Burmistrz Brzeszcz

Cele przedsięwzięcia:

- pobudzenie uczuć patriotycznych,
- bliższe poznanie bohaterów szczepu oraz bohatera hufca
- utrwalenie wiedzy o historii Polski podczas II wojny światowej i harcerzach zasłużonych z tamtego okresu,
- sprawdzenie przez uczestników swojej orientacji w terenie i umiejętności posługiwania się mapą,
- promocja i kultywacja miejsc pamięci położonych na terenie Gminy Brzeszcze,
- promocja atrakcji turystycznych oraz aktywnego spędzania czasu wolnego na terenie Gminy Brzeszcze,

- promowanie postaw harcerskich: patriotyzmu, patriotyzmu lokalnego, pozytywności,
- integracja środowiska Hufca ZHP Oświęcim z mieszkańcami Gminy Brzeszcze,
- wzmocnienie poczucia wspólnoty obywatelskiej,
- przybliżenie harcerskich obrzędów poprzez ognisko kończące.

UCZESTNICZY

W grze miejskiej może wziąć udział każdy zainteresowany niezależnie od wieku. Uczestnicy podczas gry będą pracować w patrolach liczących 3-8 osób. Celem organizatorów jest przede wszystkim zachęcenie do udziału w wydarzeniu jak największej ilości osób.

W związku z tym, że przedsięwzięcie organizowane jest przez 1 Szczep Harcerski w wydarzeniu wezmą również udział patrole zuchowe, harcerskie oraz starszoharcerskie, złożone z dzieci i młodzieży w wieku 6-16 lat.

Spośród patroli zuchowych, harcerskich i starszoharcerskich oraz osób niezrzeszonych do Związku Harcerstwa Polskiego zostaną wyłonieni i nagrodzeni zwycięzcy.

ZGŁOSZENIA I WARUNKI UCZESTNICTWA W GRZE

Dla osób niezrzeszonych do Hufca ZHP Oświęcim:

- Warunkiem uczestnictwa w grze jest zgłoszenie oraz rejestracja grupy (patrolu) liczącej od 3 do 8 osób.
- Patrol rodzinny musi liczyć min. 2 dzieci.
- Zgłoszenia dokonać można poprzez wypełnienie formularza zgłoszeniowego online dostępnego pod linkiem zamieszczonym na stronie internetowej Hufca ZHP Oświęcim od dnia 16.10.2024 do 03.11.2024 do godz. 23:59 lub w dniu wydarzenia.
- Pakiety startowe będzie można odbierać w godzinach 12.30-13.00 park miejski przy ul. Dworcowej w Brzeszczach
- Punkty gry będą otwarte od godziny 13.00 do 17.00.
- Konieczne jest wybranie patrolowego – osoby reprezentującej zgłoszony zespół.
- Kolejnym z warunków uczestnictwa jest posiadanie min. jednego telefonu komórkowego podczas trwania gry, w celu umożliwienia organizatorom ewentualnego kontaktu z członkami patrolu.
- Dla osób, które nie ukończyły 18 r. ż., warunkiem jest obecność przynajmniej jednej osoby pełnoletniej w patrolu, bądź posiadanie pisemnej zgody na uczestnictwo w grze, podpisanej przez rodzica/prawnego opiekuna. Zgodę należy dostarczyć organizatorom w dniu gry (przed odebraniem pakietu startowego).

Dla członków Hufca ZHP Oświęcim:

- Warunkiem uczestnictwa w grze jest zgłoszenie oraz rejestracja patrolu liczącego od 3 do 8 osób.
- Drużynowa/y może wypełnić formularz w imieniu zastępu, po odebraniu zgłoszenia od patrolowego.
- Zgłoszenia dokonać można wyłącznie poprzez wypełnienie formularza zgłoszeniowego online, który jest dostępny pod linkiem zamieszczonym na stronie internetowej Hufca ZHP Oświęcim do dnia 03.11.2024 r. do godziny 23:59.
- Pakiety startowe będzie można odbierać w godzinach 12.30 - 13.00 park miejski przy ul. Dworcowej w Brzeszczach.
- Punkty gry będą otwarte od godziny 13.00 do 17.00.
- Konieczne jest wybranie patrolowego – osoby reprezentującej zgłoszony zespół.
- Kolejnym z warunków uczestnictwa jest posiadanie min. jednego telefonu komórkowego podczas trwania gry, w celu umożliwienia organizatorom ewentualnego kontaktu z członkami patrolu.
- Patrole wszystkich metodyk, z wyjątkiem pionu zuchowego, mogą poruszać się zastępami samodzielnie, tj. bez konieczności obecności przybocznych i drużynowych.
- Dla osób, które nie ukończyły 18 r. ż. warunkiem uczestnictwa jest posiadanie zgody na przynależność do ZHP.

UCZESTNICY GRY - ZOBOWIĄZANIA

ORGANIZATOR I SZTABY PRACUJĄCE NAD WYDARZENIEM

Organizatorem przedsięwzięcia jest 1 Szczęp Harcerski im. Alka, Rudego i Zośki, w skład którego wchodzi: 7 GZ “Zielone Biedronki, 5 DH “Agrikola”, 55 DSH “Desertum”. 14 DW „Ganges”.

Koordynator gry: pwd. Dawid Szczerba HO

Zespół Organizacyjny

- phm. Małgorzata Bul HR
- pion. Natalia Głąb
- dh. Antoni Skrzak

Zespół Programowy

- sam. Natalia Noworyta
- dh. Dominika Sadlok

Zespół Promocji

- ćw. Jakub Wawro
- sam. Lena Gwizdoń
- ćw. Filip Ptaszyński

Zespół Kwatermistrzowski

- pwd. Zofia Bul
- sam. Natalia Noworyta

- Aktywny udział w grze miejskiej.
- Poruszanie się tylko i wyłącznie pieszo, wszelkie inne formy poruszania się skutkują natychmiastową **dyskwalifikacją**.
- Przestrzeganie przepisów ruchu drogowego podczas poruszania się po mieście.
- Uczestnicy będący harcerzami zobowiązani są do przestrzegania Prawa Harcerskiego.
- Zgłoszenia organizatorom wszelkich sytuacji niebezpiecznych i stanowiących zagrożenie.